

DAVID AGUIRRE HOFFMANN

da_hoffmann@pixelsketchbook.com
www.pixelsketchbook.com



❖ **Objetivo:** Formar parte de proyectos interesantes. Demostrar mis habilidades y crecer como artista.

❖ **Habilidades:**

- ❖ Pasión por el arte digital y tradicional
- ❖ Entrenado para trabajar de forma eficiente, valorando el desempeño sobre el tiempo empleado.
- ❖ Atención especial a los detalles.
- ❖ Excelente comunicación verbal y escrita.

❖ **Software**

Maya, 3ds Max

Adobe Photoshop

Zbrush, Bodypaint 3d

Shake, After Effects

Adobe Illustrator

Áreas

Modelado avanzado en polígonos y NURBS, texturización, Despliegue de UVS, Luces, Animación y Rigging.

Ilustración, creación de texturas para 3d, Diseño Gráfico, Fotografía.

Esculturas Digitales, Creación de texturas y detalles.

Postproducción, Etalonado, Composición por nodos, acabados de Escena.

Arte Vectorial, Experto en Identidad Corporativa.

❖ **Experiencia/Educación**

2004 - Presente

Artista freelance para la industria comercial (*Visite mi página para ver la galería*)

Full Sail University
Orlando, USA
2008

Licenciatura en Ciencias de la Animación Digital

CICE
Madrid, España
2005

Carrera en Comunicación Audiovisual y Diseño Gráfico

❖ **Información Adicional y Trabajos Publicados**

- ❖ Summa Cum Laude
- ❖ Práctica de 2 meses para la compañía Escocesa CTR. *Berlin, Marzo 2009*
- ❖ Artículo publicado en 'The Making of' Render Out! Magazine. *Enero 2010*
- ❖ Segundo lugar en el Concurso Campaña Nacional de Optimismo. *Octubre 2009*
- ❖ Idiomas: Español, Inglés y Alemán.
- ❖ Viajero Experimentado. Dispuesto a trabajar en diversos países.